

REGOLAMENTO COMPETIZIONI MAGGIO 2025

QUALIFICHE CC.II. KENDO 2026 INDIVIDUALI MASCHILI
CC.II. KENDO KYU – INDIVIDUALI MASCHILI E FEMMINILI
CC.II. KENDO PER SQUADRE DA 3 ELEMENTI
CC.II. FEMMINILI DI KENDO A SQUADRE

Per quanto non espressamente previsto nelle specifiche circolari - cui si fa espresso rinvio - si stabilisce quanto segue.

ELENCO DELLE COMPETIZIONI

Nel weekend si svolgeranno le seguenti competizioni:

- Campionati individuali kyu maschili
- Campionati individuali kyu femminili
- Qualifiche individuali maschili per i gradi 1° e 2° dan per i CC.II. 2026
- Campionato Italiano a squadre da tre elementi
- Campionato Italiano a squadre da tre elementi femminile

REGOLE GENERALI RELATIVE ALLA QUALIFICA DEI COMPETITORI E CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE

- Ogni competitore deve essere iscritto alla CIK e deve essere presentato dalla Società di appartenenza.
- Ciascun competitore può prendere parte sia alle competizioni a squadre sia a quelle individuali, fatto salvo il rispetto dei punti relativi a ciascuna competizione.

CONDIZIONI SPECIFICHE E PRECISAZIONI PER OGNI CATEGORIA

CAMPIONATI KYU

Oltre quanto previsto dal capitolo di regole generali, si precisa che:

- La gara individuale KYU Maschile è aperta ai kyusha di sesso maschile;
- La gara individuale KYU Femminile è aperta alle kyusha di sesso femminile;
- chi partecipa alle gare individuali Kyu deve avere un massimo di anzianità di 4 anni nel grado;

QUALIFICHE INDIVIDUALI MASCHILI 1°E 2°DAN PER CCII INDIVIDUALI 2026

Oltre quanto previsto dal capitolo di regole generali, si precisa che:

- La competizione è riservata agli atleti in possesso del 1° e 2° dan regolarmente iscritti alla CIK per l'anno in corso, nonché - nel caso optino per tale soluzione secondo le modalità previste - al vincitore ed al secondo classificato del campionato kyu di maggio 2024;
- I primi 16 classificati della competizione accederanno ai Campionati Italiani CIK di Kendo che si terranno a marzo 2026. Raggiunto il suddetto numero di competitori, in base ai tempi generali dell'evento, la competizione potrebbe essere interrotta a giudizio insindacabile del Responsabile gare;

CAMPIONATO ITALIANO FEMMINILE DI KENDO A SQUADRE

Oltre quanto previsto dal capitolo di regole generali, si precisa che:

REGOLAMENTO COMPETIZIONI MAGGIO 2025

QUALIFICHE CC.II. KENDO 2026 INDIVIDUALI MASCHILI
CC.II. KENDO KYU – INDIVIDUALI MASCHILI E FEMMINILI
CC.II. KENDO PER SQUADRE DA 3 ELEMENTI
CC.II. FEMMINILI DI KENDO A SQUADRE

- Ogni squadra può essere composta da un minimo di 2 a un massimo di 3 elementi +1 eventuale riserva senza distinzione di grado;
- In caso di squadre composte da soli 2 elementi, la seconda posizione sarà lasciata vuota;
- Le componenti per la squadra devono essere
 - di sesso femminile;
 - scelte tra i nomi che figurano sulle liste ufficiali di iscrizione presentate e pubblicate sul sito www.confederazioneitalianakendo.it;
 - della stessa società.

CAMPIONATO ITALIANO SQUADRE DA 3

Oltre quanto previsto dal capitolo di regole generali, si precisa che:

- Ogni squadra può essere composta da un minimo di 2 a un massimo di 3 elementi +1 eventuale riserva;
- In caso di squadre composte da soli 2 elementi, la seconda posizione sarà lasciata vuota;
- I componenti per la squadra devono essere:
 - scelti tra i nomi che figurano sulle liste ufficiali di iscrizione presentate e pubblicate sul sito www.confederazioneitalianakendo.it, senza distinzione di sesso e grado;
 - della stessa società.

REGOLE COMUNI PER I CAMPIONATI A SQUADRE

SISTEMA A POOL

Le squadre iscritte alla competizione saranno divise, mediante sorteggio, in pool da 3. Se il numero delle squadre iscritte lo rendesse necessario, saranno incluse pools da 4.

Le prime 4 squadre classificate nella edizione 2024 saranno considerate “teste di serie” e concordemente collocate in differenti quadranti del tabellone.

Ogni squadra effettua due incontri sia nelle pool da 3 squadre che in quelle da 4 secondo il seguente ordine:

- per le pool da 3: 1><2, 1><3, 2><3
- per le pool da 4: 1><2, 3><2, 3><4, 1><4

Ogni combattimento individuale sarà nella forma *sanbon-shobu* della durata di 3 minuti. E' contemplato *hikiwake* (parità) sia nel combattimento individuale che nell'incontro di squadra.

Dopo ogni incontro sarà possibile cambiare formazione. La formazione dovrà essere consegnata al tavolo dello *shiai* dove si svolgerà l'incontro entro 2 minuti dall'inizio dell'incontro stesso. Una volta consegnata non potrà più essere modificata.

In caso di mancata consegna della formazione entro il termine stabilito, il Responsabile Arbitri e il Responsabile Gare possono decidere per l'esclusione della squadra.

CRITERIO PER LA DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA DELLE POOL

Ogni pool avrà i seguenti riferimenti:

1. Numero di vittorie di squadra, pareggi di squadra, sconfitte di squadra
2. Numero incontri individuali vinti, pareggiati, persi.
3. Permanendo ancora una situazione di parità, sarà determinante il numero di *ippon* fatti.
4. Permanendo ulteriormente la parità, si farà ricorso ad un incontro individuale supplementare *ippon-shobu* della durata di 3 minuti che continuerà con incrementi di 3 minuti fino a quando non verrà determinato il vincitore.

In caso di completa parità tra tutte le squadre la pool verrà ripetuta interamente con incontri individuali *ippon-shobu* con la possibilità di pareggio e durata di 3 minuti.

TABELLONE AD ELIMINAZIONE DIRETTA

Le due squadre prima e seconda classificate di ogni pool nel campionato femminile e la sola squadra prima classificata di ogni pool nella competizione open accedono alla fase eliminatoria diretta.

La prima classificata di una pool competerà, se previsto e per quanto possibile, con la seconda di un'altra pool in accordo con il tabellone pubblicato.

Ogni combattimento individuale è *sanbon-shobu* di 3 minuti di durata fino ai quarti di finale compresi. Semifinali e finale avranno durata di 4 minuti.

E' contemplato *hikiwake* (parità) nel combattimento individuale. In caso di parità fra le squadre vi sarà un incontro individuale supplementare *ippon-shobu* della durata di 3 minuti che continuerà con incrementi di 3 minuti fino a quando non verrà determinato il vincitore.

Dopo ogni incontro sarà possibile cambiare formazione. La formazione dovrà essere consegnata al tavolo dello *shiai* dove si svolgerà l'incontro entro 2 minuti dall'inizio dell'incontro stesso. Una volta consegnata non potrà più essere modificata.

In caso di mancata consegna della formazione entro il termine stabilito, il Responsabile Arbitri e il Responsabile Gare possono decidere per l'esclusione della squadra.

REGOLE COMUNI PER I CAMPIONATI INDIVIDUALI

SISTEMA A POOL

Gli iscritti alle competizioni saranno divisi, mediante sorteggio, in pool da 3. Se il numero degli iscritti lo rendesse necessario, saranno incluse pools da 2 o da 4 dando priorità alla generazione di un tabellone ad eliminazione diretta quanto più possibile bilanciato.

Non sono previste teste di serie.

Ogni atleta effettua un incontro nelle pool da 2, due incontri sia nelle pool da 3 che in quelle da 4 secondo il seguente ordine:

- per le pool da 2: 1><2
- per le pool da 3: 1><2, 1><3, 2><3
- per le pool da 4: 1><2, 3><2, 3><4, 1><4

Ogni combattimento è *sanbon-shobu* di 3 minuti di durata. E' contemplato *hikiwake* (parità).

CRITERIO PER LA DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA DELLE POOL

Al fine di determinare la classifica valgono:

1. incontri vinti; pareggiati; persi.

2. A parità di incontri vinti, pareggiati, persi sarà determinante il numero di *ippon* fatti.

In caso di parità completa tra due atleti, per la classifica, si effettua un incontro supplementare *ippon-shobu* della durata di 3 minuti che continuerà con incrementi di 3 minuti fino a quando non verrà determinato il vincitore.

In caso di completa parità tra tutti gli atleti la pool verrà ripetuta interamente con incontri *ippon-shobu* con la possibilità di pareggio e durata di 3 minuti.

TABELLONE AD ELIMINAZIONE DIRETTA

Gli atleti primo e secondo classificati di ogni pool accedono alla fase eliminatoria diretta.

L'atleta primo classificato di una pool competerà, per quanto possibile, con il secondo di un'altra pool in accordo con il tabellone pubblicato.

Ogni combattimento è *sanbon-shobu* di 3 minuti di durata fino ai quarti di finale compresi. Semifinali e finale avranno durata di 4 minuti.

Nel caso in cui non venisse determinato un vincitore nel tempo regolamentare, l'incontro entrerà in un tempo extra (*encho-sen*). L'*encho* avrà durata di 3 minuti e continuerà con incrementi di 3 minuti fino a quando non verrà determinato il vincitore.

PRECISAZIONI ULTERIORI

ENCHO-SEN

Qualora sia necessario ricorrere all'*encho* per determinare la classifica o il vincitore ai fini dell'avanzamento nelle fasi eliminatorie o finali del torneo, *shushin* può concedere ai competitori di prendere un attimo di respiro tra un blocco di 3 minuti e l'altro. Nel caso in cui l'incontro duri oltre i 20 minuti, a seconda della temperatura e delle condizioni degli atleti, *shinpan-cho* può ordinare una breve pausa durante la quale i competitori possono bere acqua al di fuori e nelle immediate vicinanze dello *shiai*.

MANAGER

Ogni team deve nominare un Team Manager che può anche essere un competitore. Egli sarà responsabile per l'attitudine di ogni competitore (il modo con cui è indossato il *bogu*, la lunghezza dei *men-himo*, la buona condizione delle parti del *bogu* e dell'equipaggiamento, la consegna delle formazioni, essere presenti al momento giusto, etc.), e tutto quanto possa contribuire un flusso armonico degli eventi durante le competizioni. In mancanza, la responsabilità ricadrà come di prassi sul Presidente della Società anche se non presente.

TEMPO LIMITE PER PRESENTARSI ALLO SHIAI-JO

Ogni competitore – o squadra – deve presentarsi immediatamente dopo il termine dell'incontro precedente, o comunque non appena il proprio nome sia stato scritto e pubblicato sul tabellone.

Nel caso in cui un competitore – o una squadra – non sia pronto o non si trovi nei pressi dello *shiai-jo*, verrà effettuata una prima chiamata. Contestualmente alla chiamata, verranno cronometrati 2 minuti.

Allo scadere del tempo concesso, verrà effettuata una seconda chiamata e, se il competitore non sarà ancora presente, il Responsabile Arbitri e il Responsabile Gare potranno decidere per la squalifica dall'incontro. In tal caso, l'avversario sarà dichiarato vincitore per 2-0.

RICORSI

Eventuali ricorsi devono essere presentati al tavolo di giuria dello *shiai-jo* dove si è svolto l'incontro immediatamente dopo la fine dell'incontro stesso.

CONTROVERSIE e ORGANIGRAMMA

Per ogni controversia si fa riferimento al presente regolamento. Eventuali casi non previsti verranno valutati congiuntamente dal responsabile gara e dal responsabile arbitri dell'evento, che prenderanno una decisione comune incontestabile ed irrevocabile.

Il responsabile gara ed il responsabile arbitri dell'evento verranno indicati nell'organigramma dei campionati, pubblicato sul sito CIK ed affisso anche nel luogo della competizione.

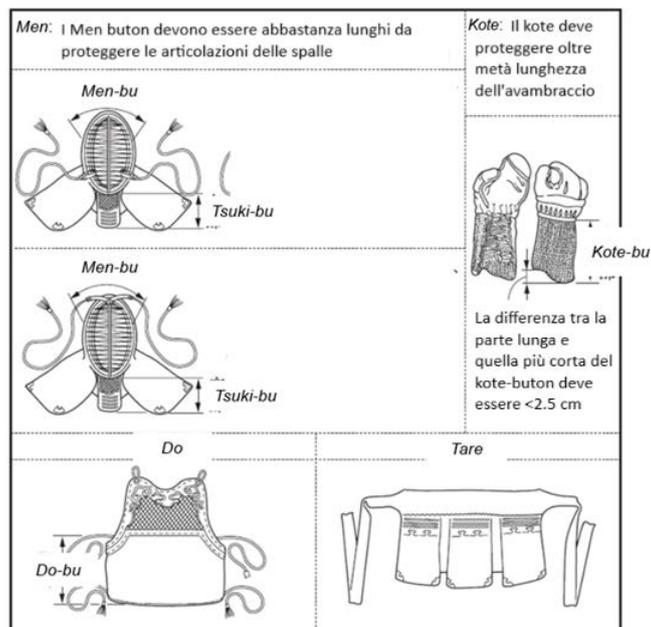
CARATTERISTICHE DELL'ATTREZZATURA DI KENDO

SHINAI (*Itto*)

	Sesso		16-18 anni	>18 anni
Lunghezza	Maschio/Femmina		≤ 117 cm	≤ 120 cm
Peso	Maschio		≥ 480 g	510 g
	Femmina		≥ 420 g	440 g
Diametro	Maschio	Sakigawa	≥ 26 mm	≥ 26 mm
		Chikuto	≥ 21 mm	≥ 21 mm
	Femmina	Sakigawa	≥ 25 mm	≥ 25 mm
		Chikuto	≥ 20 mm	≥ 20 mm

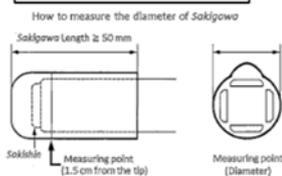
SHINAI (*Nito*)

	Sesso	>18 anni		
		Daito	Shoto	
Lunghezza	Maschio/Femmina	≤ 114 cm	≤ 62 cm	
Peso	Maschio	≥ 440 g	280-300 g	
	Femmina	≥ 400 g	250-280 g	
Diametro	Maschio	Sakigawa	≥ 25 mm	≥ 24 mm
		Chikuto	≥ 20 mm	≥ 19 mm
	Femmina	Sakigawa	≥ 24 mm	≥ 24 mm
		Chikuto	≥ 19 mm	≥ 19 mm



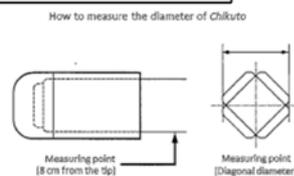
Il men-buton, il kote-gashira e il kote-buton devono essere idonei ad assorbire sufficientemente l'impatto dei colpi

Come misurare il Ø del Sakigawa



Punto di misura
(1,5 cm dalla punta)

Come misurare il Ø del Chikuto



Punto di misura
(8 cm dalla punta)