

### **1. GARA INDIVIDUALE**

#### ***1.1 Categorie e incontri***

In base al numero degli iscritti pervenuto, vengono individuate 4 categorie:

- Mudan (5 iscritti) – una pool da 2 e una pool da 3
- Shodan (2 iscritti) – incontro diretto di finale per 1. e 2. posto
- Nidan-Sandan (5 iscritti) - una pool da 2 e una pool da 3
- Yondan-Godan (6 iscritti)- due pool da 3

La classifica di ogni pool verrà determinata in base ai seguenti criteri:

1. il numero di incontri vinti da ciascun competitore
2. in caso di parità verrà considerata la somma totale di bandierine a favore conseguite da ciascun competitore
3. in caso di ulteriore parità, verrà disputato un incontro supplementare di spareggio per determinare un vincitore. Tale incontro verrà effettuato eseguendo un solo kata ('kata di spareggio').
4. i kata da eseguire nelle pool verranno comunicati prima dell'inizio della competizione, unitamente al kata di spareggio.

I primi due classificati di ogni pool accedono alle semifinali.

I kata da eseguire nelle semifinali e finali verranno comunicati prima dell'inizio della competizione o, al più tardi, al termine delle pool.

### **2. GARA A SQUADRE**

#### ***2.1 Composizione della squadra.***

Ogni società è rappresentata da una squadra di tre competitori (minimo due), scelti liberamente prima di ogni incontro tra i 4 ufficialmente iscritti. Se una società presenta una squadra con solo due competitori, la formazione dovrà obbligatoriamente lasciare vuota la seconda posizione (chuken), mentre i due competitori occuperanno la prima (sempo) e la terza posizione (taisho).

La somma totale dei gradi (dan) dei tre competitori non potrà superare il limite di 10 (un competitore Mudan ha valore 1).

Per il primo incontro della pool, i nomi e l'ordine di combattimento della squadra dovranno essere consegnati al tavolo della giuria centrale al più tardi all'ora di inizio ufficiale della competizione.

Successivamente l'ordine di combattimento potrà essere cambiato per ogni incontro previsto sia nelle pool che nel tabellone (gara). L'ordine di squadra di ciascun incontro, anche se non variato rispetto all'incontro precedente, dovrà essere consegnato al giudice principale dello shiai-jo immediatamente dopo la fine dell'incontro precedente o comunque non appena conosciuto il nome della squadra prossima avversaria. Se l'ordine di squadra non viene consegnato entro 4 minuti dalla notifica ufficiale del prossimo avversario, fatta quest'ultima mediante iscrizione nei tabelloni affissi sul luogo di

competizione o tramite altoparlante, la squadra in difetto verrà squalificata.

## **2.2 Regole generali per la competizione a squadre.**

Le tre squadre iscritte si incontreranno in una pool unica nel seguente ordine: 1><2, 1><3 e 2><3. La classifica della pool avrà valore di classifica finale.

La classifica della pool verrà fatta in base ai seguenti criteri:

1. il numero di incontri vinti dalla squadra;
2. in caso di parità, verrà considerato il numero di vittorie negli incontri singoli.
3. in caso di ulteriore parità, verrà considerato il numero totale di bandierine a favore acquisito da ciascuna squadra.
4. nel caso permanesse ancora una situazione di parità si procederà ad un incontro di spareggio sostenuto da uno dei componenti di ciascuna squadra secondo le regole della gara individuale (1 solo kata).

## **3. REGOLE RELATIVE ALLA QUALIFICA DEI COMPETITORI E CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE**

3.1. Ogni competitore, sia per gli individuali che per le squadre, deve essere iscritto alla CIK ed essere in possesso di certificato medico agonistico in corso di validità, da presentare al momento della conferma iscrizioni presso il luogo della competizione.

3.2. Gli arbitri che partecipano alle competizioni possono anche arbitrarle.

3.3. I competitori per la squadra devono essere scelti per tra i nomi che figurano sulle liste ufficiali di iscrizione presentate a suo tempo e pubblicate sul sito CIK, fatta eccezione per eventuali variazioni comunicate alla segreteria CIK dopo la pubblicazione e da quest'ultima accettate.