

REGOLE RELATIVE ALLA QUALIFICA DEI COMPETITORI E CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE

1. Ogni competitore deve essere iscritto alla CIK da almeno 6 mesi, deve essere presentato dalla Società di appartenenza e deve avere 16 anni compiuti alla data della competizione.
2. Nella competizione a squadre, ogni società ha facoltà di iscrivere eventualmente un solo competitore di nazionalità non italiana. Gli eventuali competitori stranieri con residenza in Italia non sono computati in quota straniero nella squadra.
3. I competitori per la squadra devono essere scelti tra i nomi che figurano sulle liste ufficiali di iscrizione presentate e pubblicate sul sito www.confederazioneitalianakendo.it. Il numero massimo di componenti per la squadra è 4, di cui 3 titolari e 1 riserva.
4. Tutti i competitori dovranno presentare certificato medico 'agonistico' in corso di validità. In difetto verranno esclusi dalla competizione.
5. E' possibile iscrivere **massimo due (2) squadre** per società (Squadra **S1** e **S2**). La sola squadra **S1** concorrerà, con il proprio risultato, al conseguimento dei punti voto.
6. Possono far parte di una squadra tutti i praticanti senza distinzione di sesso o di grado, aventi 16 anni compiuti alla data della competizione ed iscritti alla federazione da almeno 6 mesi, con la sola eccezione di cui al punto 2.
E' possibile la sostituzione di un atleta iscritto nelle liste ufficiali in caso di infortunio nei giorni precedenti la gara se l'infortunio è comprovato da referto medico o del pronto soccorso sull'infortunato. Dopo la pubblicazione delle liste ufficiali è possibile solo comunicare eventuali cancellazioni.

REGOLE RELATIVE ALLE SHINAI

- 1) I minori di 18 anni partecipanti alla competizione dovranno utilizzare shinai idonee, in peso e lunghezza, così come previsto dal "Regolamento dello Shiai di Kendo e di Arbitraggio" nelle Appendici, Tavola 2, pag. 14, la lunghezza massima della shinai di 117 cm corrisponde ad una shinai 38.
- 2) I maggiorenni partecipanti alla competizione dovranno utilizzare shinai idonee, in peso e lunghezza, così come previsto dal "Regolamento dello Shiai di Kendo e di Arbitraggio" nelle Appendici, Tavola 2, pag. 14.
- 3) Le misure delle shinai utilizzate in Nito devono avere le caratteristiche, in peso e lunghezza, indicate dal "Regolamento dello Shiai di Kendo e di Arbitraggio" nelle Appendici, Tavola 2, pag. 14, la lunghezza massima del Daito di 114 cm corrisponde ad una shinai 37.
- 4) Chi utilizza il Nito, non può, nel corso dello stesso incontro, passare all'utilizzo dell'Itto (una sola shinai), qualora una delle due shinai del Nito dovesse rompersi dovrà essere sostituita con altra simile, diversamente perderà l'incontro in svolgimento. Potrà altresì partecipare ad incontri successivi utilizzando una sola shinai.

Partecipanti minori di 18 anni NON possono utilizzare Nito.

REGOLAMENTO DI GARA

INFORMAZIONI GENERALI:

Dopo ogni incontro sarà possibile cambiare formazione. La formazione dovrà essere consegnata al tavolo dello shiai-jo dove si svolgerà prima del termine dell'incontro precedente al proprio. Una volta consegnata non potrà più essere modificata.

In caso di mancata consegna della formazione il Responsabile Arbitri e il Responsabile Gare possono decidere per l'esclusione della squadra.

Se il giorno della gara la squadra avrà 2 atleti la posizione libera sarà la seconda (quella Jiho)
L'atleta perderà l'incontro e al suo avversario verranno assegnati 2 punti (OO).

Se l'ordine degli atleti è diverso da quello consegnato al tavolo di gara:

- Se viene notato prima della dichiarazione di "Hajime" da parte dell'arbitro principale (Shushin) all'inizio della gara, l'ordine può essere modificato senza alcuna penalità.
- Se viene scoperto dopo la dichiarazione di "Hajime" dal capo arbitro, gli arbitri di quell'incontro interromperanno immediatamente l'incontro. Per l'atleta il cui ordine non è corretto in quell'incontro, e di conseguenza di un altro concorrente il cui ordine non è corretto a causa di tale errore perderanno entrambi l'incontro e ai rispettivi avversari verranno assegnati 2 punti.
- Se un errore viene segnalato dopo la fine di tutti gli incontri ma prima del saluto finale di entrambe le squadre al termine della partita (Sogoni-rei) tutti i concorrenti i cui ordini fossero errati perderanno i loro incontri e ai rispettivi avversari verranno assegnati 2 punti.
- Se l'errore viene segnalato dopo il saluto di entrambe le squadre alla fine dell'incontro (Sogoni-rei), il risultato non potrà essere modificato.

SISTEMA A POOL:

Ogni pool è costituita da 3 o 4 squadre.

In caso di pool da 3, ogni squadra effettua 2 incontri, ogni combattimento individuale è SANBONSHOBU di **3 minuti** di durata.

In caso di pool da 4, ogni squadra effettua 3 incontri, ogni combattimento individuale è SANBONSHOBU di **3 minuti** di durata.

Se necessario per la classifica si effettua un incontro individuale supplementare tra daihyo-sha (Rappresentanti della squadra) ENCHO IPPONSHOBU senza limite di tempo.

La prima squadra classificata di ogni pool accede alle eliminatorie dirette, tranne nella pool 1 da quattro dove è presente la squadra prima classificata del torneo 2023 per cui le squadre classificate saranno due.

REGOLAMENTO CAMPIONATI ITALIANI KENDO Squadre da 3 elementi Open Maggio 2024

CRITERIO PER LA DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA DELLE POOL

Ogni pool avrà i seguenti riferimenti:

1. Numero di vittorie di squadra, pareggi di squadra, sconfitte di squadra
2. Numero incontri individuali vinti; pareggiati; persi.
3. Permanendo ancora una situazione di parità, sarà determinante il numero di IPPON fatti.
4. Permanendo ulteriormente la parità, si farà ricorso all'incontro individuale supplementare già citato.

TABELLONE AD ELIMINAZIONE DIRETTA-SEMIFINALI-FINALE

Ogni combattimento individuale è SANBONSHOBU di **3 minuti** di durata per le eliminazioni dirette e di **4 minuti** di durata per semifinali e finale; è contemplato HIKIWAKE (parità).

In caso di parità fra le squadre vi sarà un incontro individuale supplementare ENCHO IPPONSHOBU senza limite di tempo.

RICORSI

Eventuali ricorsi devono essere presentati al tavolo di giuria dello shiai-jo dove si è svolto l'incontro immediatamente dopo la fine dell'incontro stesso.

CONTROVERSIE e ORGANIGRAMMA

Per ogni controversia si fa riferimento al presente regolamento. Eventuali casi non previsti verranno valutati congiuntamente dal responsabile gara e dal responsabile arbitri dell'evento, che prenderanno una decisione comune incontestabile ed irrevocabile.

Il responsabile gara ed il responsabile arbitri dell'evento verranno indicati nell'organigramma dei campionati, pubblicato sul sito CIK ed affisso anche nel luogo della competizione.